PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 12, tirsdag 27. juni 1989

REDAKSJONELT.

Som det bør fremgå av omtalen under, er vi tålelig godt fornøyde med ARCON 5: Kongressen hadde sine mengler og svakheter, men antall personer som sto for den tatt i betraktning, gikk likevel det meste bra. Vi håper at arrangørene kan få tatt lærdom av det som gikk galt denne gangen, og vil være istand til å avholde en enda bedre kongress neste år. Når det gjelder annet stoff i dette PHOBOS, kan vi stort sett bare by på faste spalter og en fortsettelse av Geir Aaslids artikkel fra forrige gang. Dette skyldes selvsagt tids- og arbeidsmangel etter ARCON: Vi vil få mer stoff om kongressen, såvel som fortsettelse på Ares' historie og et referat fra en James Bond-sesjon, i neste nummer av PHOBOS. Ellers går foreningens virksomhet ufortrødent videre, selv om vi ikke skal legge skjul på at forholdet til borettslagene vi leier av er litt skiftende, for å si det pent. Det er fortsatt vasking og orden som er friksjonspunkter; selv om vi mener å ha kommet frem til tilfredsstillende løsninger, er det ikke alltid motparten er enig...

Men nok om begredelige saker: Vi kan fastslå at Ares' møtevirksomhet skal fortsette uavkortet sommeren igjennom, og at noe styret skal ta fatt på med det første, blir å stille opp et nytt aktivitetsprogram. Se etter det i neste PHOBOS, som kommer om to uker.



ARCON 5
SPILLFESTIVALEN 1989
OSLO, 23. - 25. JUNI

ARCON 5 var på mange måter meget vellykket. Vi fikk avholdt en ny spillkongress i Nordkantens Samfunnshus, uten at lokalene hverken sprakk fullstendig eller ble til en fullt så rødglødende bakerovn som ifjor. Selv om det ialt var et sted mellom 325 og 350 medlemmer av kongressen, ble aldri mengden med deltagere så overveldende at hele greia kjørte seg fast. Vi hadde bl.a. to flere seminarrom til disposisjon enn ifjor, både fordi Spillspesialisten denne gang greide seg med en liten salgsstand for nyheter, og fordi Bydelsutvalget har flyttet til nye lokaler. Også i år ble det en rekke forsinkelser/utsettelser av programinnslag (vi skal ikke her nevne de



(forts. side 4)

TORSDAG 27. JUNI 1940
Chamberlain sier i et intervju bl.a: "Det vil være umulig å finne et eneste menneske i Storbritannia som tenker på å be om fred. Jeg tror fremdeles at tiden arbeider for oss. Hitlers spill går ut på en kort krig. Men for å vinne krigen, må han beseire oss. Hitler er meget dumdristig hvis han forsøker på det, men jeg tror han vil gjøre forsøket. Han vil komme til å konstatere et vi er en hard nøtt å knekke - en alt for hard nøtt. Vi har en god stridsånd, og vi er sveiset sammen i enighet."
Pétain gir guvernøren for Fransk Indochina, general Catroux, avskjed, fordi han slutter seg til de Gaulle.
Britiske fly overvåker kysten av Nord-Europa og bomber skip og andre mål i Nord-Tyskland.

FREDAG 27. JUNI 1941
Sør-Varanger bombes. Det blir bare gjort små skader.

FREDAG 27. JUNI 1941
Utenriksminister Eden peker overfor den svenske sendemann på hvor alvorlig den britiske regjering finner den svenske beslutning om å tillate gjennommarsj for en tysk divisjon
Den ungarske statsminister, Bardossy, meddeler at det er inntrådt krigstilstand mellom Ungarn og Sovjet-Samveldet på grunn av de russiske flyangrep i går. Moskva benekter at russiske fly har angrepet Ungarn.



Det meldes fra Helsingfors at det ikke er sant når russerne påstår at de bare har angrepet tyskere i Finland. De russiske bombeangrep og krenkelser av rent finske mål siden 22. juni viser dette.

Cripps og medlemmer av den britiske delegasjon blir mottatt av utenriksminister Molotov ved ankomsten til Moskva.
Tyskerne bringer fremdeles ingen meldinger fra østfronten, men de fremhever atde fem første operasjonsdager har vist at russerne hadde alt klart til et stort angrep på Mellom-Europa. Den tyske offensiven kom imidlertid russerne i forkjøpet. Russerne hevder at de har påført tyskerne store tap og at de deretter har trukket seg tilbake i avsnittene Siauliai, Wilno og Baranowicze. Russerne har utført flere alvorlige flyangrep i Romania, bl.a. er havnebyen Constanza angrepet. Havnen og oljetanker der er ødelagt.

FREDAG 27. JUNI 1941
Ved å tillate transitten til Finland har Sverige "innenfor rammene av de politiske muligheter uttalt seg for full støtte til den europeiske forsvarskamp mot Moskva under tysk ledelse", skriver Hamburger Fremdenblatt.
Russerne hevder at bare tyske mål i Finnland utsettes for angrep, hvilket dementeres kraftig fra Finsk side.

SØNDAG 27. JUNI 1943
Ifølge tyske meldinger har russerme brutt inn i de tyske stillinger på tre steder, nord og sydøst for Orel og vest for Velikie-Luki.

TIRSDAG 27. JUNI 1944
Sydøst for Tilly utvider de allierte stridsvognavdelinger innbruddet i de tyske stillinger. Hovedveien sydvestover fra Caen blir brutt ved Tourville.

Tirsdag 27. JUNI 1944
Berlin melder at et møte mellom v. Ribbentrop og representanter for den finske regjering er resultert i at den tyske regjering har erklært seg rede til å imøtekomme finske ønsker om våpenhjelp. Forhandlingene føres "i den våpenbrorskapets og vennskapets ånd som råder mellom de to lands arméer og folk", slutter det tyske kommuniké.
Ved Tali på Det karelske nes oppnår russerne å bryte inn. Finnene rømmer Bjørkø etter flere dagers flyangrep. Finsk tilbaketrekning på Aunus-neset. Heftige kamper ved Ladoga og på Maaselkä-neset.

ONSDAG 27. JUNI 1945
Kampene på Luzon er forbi og hele øya befridd.
De amerikanske tap på Okinawa oppgis til i alt 46319.

Trond Jansen



Stredet ved Kertsj, som både russerne og tyskerne gikk over flere ganger under krigen på østfronten, siste gang under den russiske vinteroffensiv 1944

AD&D SECOND EDITION, forts. fra nr 11

De som leter i bøkene finner mye småsnacks. Hva med de nye pilene på innkjøpslistene som gjør T8 i skade istedet for T6? En Ranseur er ikke morsom lengre, den avvæpner ikke motstandere automatisk hvis du treffer AC7. Eller regelen om at forandringer i din *Constitution* påvirker alle HP du har fått gjennom årenes løp. (Har du husket å skrive opp din CON bonus hver gang du har steget, he he!). Nå kan du til og med lese *Lightning Bolt* formelen og skjønne det som står der, til gjengjeld vil alle magikere bli skuffet over den nye *Stinking Cloud* beskrivelsen. En grundig gjennomlesning av alle formlene gjenstår, det er så fordømt mange av dem nå, men noen har ryddet opp i formuleringene.

Ellers kan nevnes forandringer i fleng, det kryr av dem, med hva med det som er blitt borte? Hva med sisteavsnittet i UA? Hvor er det blitt av Polearmfanatikeren GYGAX? Fortvil ikke, en eller annen har sørget for en grundig og lang beskrivelse av polearms, den er bare bedre kamuflert nå.
Psionic Combat? Borte, og takk for det! Priser på alle magiske gjenstandene? Samme der, he-he! Vil du vite hva det koster må du ha de gamle bøkene, de blir sikkert ettertraktet blant samlere. (UA er allerede utsolgt fra TSR. PH, DMG, MMI og II, WSG og DSG følger samme veien snart. LL blir kanskje beholdt, det avhenger av hva de putter inn i CLERICS MANUAL som kommer tidlig 1990). Dobbel våpenspesialisering? Gone! *Magic Missile* som før automatisk var først i runden,glem det!!! Pareringsmuligheter? Ja endelig, nå er de der! *Hit Location?* Sorry, dette er ikke et scientologispill! *Unarmed Combat?* Vel, i det minste litt mer forståelig enn før.
En rekke spillere må nok belage seg på å endre sin spillestil, kampsystemet er ikke som før, og de aller fleste forandringene er til det bedre.

Hva så med selve bøkene? Fine omslag, bra trykning. Illustrasjoner? Noen av de er utrolig gode, spesielt de i fire farger. Ellers er begge bøkene fylt av en mengde småillustrasjoner, og enkelte ganger mistenker man TSR for å ha tømt illustrasjonsarkivet sitt, spesielt innholdet i bakerste skuff. Noen illustrasjoner er direkte stygge, eller har null sammenheng med teksten på sidene de står på (se DMG side 32). Andre er igjen rappet fra tidligere TSR produkter, noe som ikke er så ille, så lenge illustrasjonene er gode.

Trykkfleil? Jepp, de er det nok av til at TSR nå har ute en side med ERRATA til PH2. Spør etter ERRATA til PH2 når du er på ARCON. Det aller meste er småfeil og slikt, de har glemt å skrive *wizard* istedet for *magic-user*. Noen av feilene kan man overleve hvis man har de gamle bøkene, så som *Bucknard's Everfull Purse* (DMG side 163). Litt irriterende kanskje, men man kan neppe vente at en 300 siders bok skal være feilfri. De har tross alt jobbet i 3 år med 2 utgave før den kom ut, og jeg syns vi har ventet lenge nok på en bedre AD&D utgave. Mange andre rollespill er nå i både tredje og fjerde utgave, og til og med avskrivningsbyrået i Stockholm har fått ut makkverket sitt (det du vet med alle demonene) i ny utgave.

Hva er så helhetsinntrykket? Vel, hvis noen tror AD&D er blitt mindre populært nå så tar de feil. Etter min mening har andre utgave gjort AD&D bedre, ryddigere, mer spillbart, mer realistisk og mer fleksibelt. Her er mengder av gode ideer, også for de som normalt ikke spiller AD&D. Det er ingen dårlig ide å kjøpe systemet, selv om du ikke spiler det! Det virker som det store flertallet av AD&D spillere har skiftet til andre utgave denne våren. Jeg kan ikke se annet enn at AD&D i tiden som kommer vil befeste sin posisjon som det mest spilte rollespillet både her og ellers i verden.

Guderian

(forts. fra side 1)
tingene som rett og slett ble droppet i all stillhet...). Men denne gangen hadde vi i det minste et oppslagstavle-system som virket så noenlunde etter hensikten, og det var mulig å få beskjed fra resepsjonen om en del flere av forandringene... Systemet med A- og B-turneringer virket rimelig bra, men det var få som var villige til å melde på "C"-innslag.

Når det gjelder å oppsummere kongressen, kan vi ellers nevne at det økonomisk ser ut til å ha gått i balanse, selv om ikke alle regningene er kommet inn ennå. Vi har tilgjengelig en rekke av turneringsresultatene, men dessverre ikke alle sammen, på grunn av en glipp ved sekretærtjenesten under seiersseremonien. For den saks skyld har vi også med noen resultater som ikke ble klare før seremonien var slutt. Mer generelt stoff om ARCON 5 og komplett vinnerliste kommer i neste nr.

RESULTATER TURNERINGER ETC:

AD&D-NM: *Finalevinner* HEIKKI HOLMÅS
Beste GM: BENDIK RUGAAS

AD&D DUELL: ANDERS WAGLE

DIPLOMACY: TIM FJELDLI

JUNTA: OLAV MARSTOKK

KREMLIN: EGIL MOE

Trippelturneringen (D-J-K): EGIL MOE

SPILLEDER-MESTERSKAPET: *(delt mellom)* KARL INGE REFSETH / TOMAS H. MØRKRID

BATTLE FOR MOSCOW: HANS THORESEN

Miniatyrmale-konkurransen:
Kl. I: HARALD LYKSETH (Slaanesh Champion - 18E)
Kl. II: HARALD LYKSETH (Stone Giant - 18 A)
Kl. III: TOMMY ANDRE KOSIOV (23 A)
Best-in-show: HÅVARD ALSHUS (8 F)

B-TURNERINGER:

STAR WARS: KARL INGE REFSETH

BATTLETECH: SVEN-ERIK BYE

PARANOIA: OLAV BENDIKSBY

GENERALFORSAMLING I ARES ?

Det er nå gått temmlig nøyaktig ett år siden foreningen sist hadde generalforsamling (umiddelbart etter ARCON 4), og styret vurderer å sende ut en innkallelse om ny GF i neste PHOBOS - aktuelle tidspunkter er altså slutten av juli eller begynnelsen av august. Skulle dette passe særlig dårlig for mange av våre medlemmer, kan vi selvsagt vurdere å utsette GF til høsten. Uansett er det flere viktige saker som bør vurderes, styret må suppleres, etc. Gi lyd fra deg, om du har noe på hjertet i sakens anledning.

HVORDAN VINNE HITLER'S WAR

Idag skal vi se på hvordan man vinner Hitler's War. Jeg forutsetter som vanlig at man spiller uten optional-regler, som i dette spillet også virkelig er usedvanlig elendige.

Det er slaget om Frenkrike som avgjør spillet. Hvis ikke Frankrike faller, vinner de allierte lett. Hvis Frankrike faller, og tyskeren bygger seg opp istedet for å angripe Russland, vinner som regel Tyskland (Han må dog passe på å ikke få for mange bomber i hodet.).

Den tyske strategien blir dermed: Ta Frankrike så fort som mulig, og la russeren være i fred! Den allierte strategien blir: Hold Frankrike! Fyll opp med allierte styrker, tråkk inn i Tyskland, omring tyske styrker, svekk tyske styrker, etc. Russeren bør bruke Aaslid-strategien (en variant av generell garnåsdrevdalsk angreps-mani), som går ut på å angripe med Russland øyeblikkelig, og glemme de økonomiske konsekvensene.

Husk forøvrig på:
- Forsk ikke på områder som fienden har mer nytte av enn du!
- I Hitler's War forsvarer man seg ved å skaffe seg en masse TAC AIR og stille seg oppå produksjonspoeng. Så motangriper man i egen runde.

Jon [redacted]